

**R-1211**

**B. Design Game Second Year  
Examination, 2020-2021**

**GAME DESIGN**

**Paper - First**

**Nonlinear Storytelling**

*Time : 3 Hours*

*Maximum Marks : 70*

*Minimum Marks : 23*

---

**खण्ड - अ**

**( Section A )**

**लघु उत्तरीय प्रश्न**

**( Short Answer type Questions )**

**नोट :** किन्हीं **पाँच** प्रश्नों के उत्तर दीजिए। सभी प्रश्नों के अंक समान हैं।

Attempt any **five** questions. All questions carry equal marks.

**[5×5=25]**

**1. श्री एक्ट स्ट्रक्चर क्या है?**

What is three act structure?

2. स्टोरी फ्लो क्या है?  
What is story flow?
3. फ्यूल ऑफ स्टोरी को समझाइए।  
Explain the Fuel of story.
4. ओपन एण्ड स्टोरी क्या होती है?  
What is open end story?
5. गेम स्टोरी स्ट्रक्चर क्या है?  
What is Game story structure?
6. स्टोरीटेलिंग क्या है? उदाहरण सहित समझाइए।  
What is storytelling? Explain with example.
7. ब्रांचिंग पाथ स्टोरी क्या है?  
What is Branching path story?
8. डायलॉग के महत्त्व को समझाइए।  
Explain the importance of Dialogue.

खण्ड - ब

Section B

दीर्घ उत्तरीय प्रश्न

( Long Answer type Questions )

नोट : किन्हीं **तीन** प्रश्नों के उत्तर दीजिए। सभी प्रश्नों के अंक समान हैं।

Attempt any **three** questions. All questions carry equal marks.

[15×3=45]

1. द हीरोज जर्नी पर निबंध लिखिए।  
Write an essay on the Hero's Journey.
2. खिलाड़ी वास्तव में क्या चाहते हैं? निबंध लिखिए।  
Write an essay on what players really want.
3. ब्रिंगिंग द स्टोरी टू लाइफ की कहानी पर निबंध लिखिए।  
Write an essay on Bringing the Story to Life.
4. विभिन्न प्रकार की कहानियों के प्रकार उदाहरण सहित समझाइए।  
Explain the different types of stories with example.

5. कहानी के मिशन और फाइनल गोल के बारे में निबंध लिखिए।

Write an essay on Story's Mission and Final Goal.

